

# Compléments sur le calcul Algébrique

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Second degré : somme et produit des racines</b>	<b>2</b>
1.1	Somme et produit des racines . . . . .	2
1.2	Applications . . . . .	2
1.2.1	Racine évidente . . . . .	2
1.2.2	Signe des racines . . . . .	2
1.2.3	Système . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Équation irrationnelle</b>	<b>3</b>
2.1	Équation du type racine égal racine . . . . .	3
2.2	Équation racine égal polynôme . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Système linéaire 3 x 3 ou plus . Pivot de Gauss</b>	<b>5</b>
3.1	Conventions . . . . .	5
3.2	Le pivot de Gauss . . . . .	5
3.2.1	Exemple avec un système 3 x 3 . . . . .	6
3.2.2	Exemple avec un système 4 x 4 . . . . .	6

# 1 Second degré : somme et produit des racines

## 1.1 Somme et produit des racines

**Propriété 1 :** Si un trinôme  $T(x) = ax^2 + bx + c$  admet deux racines, alors la somme  $S$  et le produit  $P$  des racines sont égales à :

$$S = -\frac{b}{a} \quad \text{et} \quad P = \frac{c}{a}$$

## 1.2 Applications

### 1.2.1 Racine évidente

1) Résoudre l'équation :  $2x^2 - 5x + 3 = 0$

- $x_1 = 1$  est racine évidente car la somme des coefficients est nulle
- $P = \frac{c}{a} = \frac{3}{2}$  donc  $x_2 = \frac{P}{x_1} = \frac{3}{2}$ ,  $S = \left\{ 1; \frac{3}{2} \right\}$

2) Résoudre l'équation :  $5x^2 + 2x - 3 = 0$

- $x_1 = -1$  est racine évidente car la somme des coefficients extrêmes vaut celui du milieu.
- $P = \frac{c}{a} = -\frac{3}{5}$  donc  $x_2 = \frac{P}{x_1} = \frac{3}{5}$ ,  $S = \left\{ -1; \frac{3}{5} \right\}$

### 1.2.2 Signe des racines

Dans une équation paramétrique, dans le cas où  $\Delta > 0$ , on ne connaît pas la forme explicite des racines. Si l'on souhaite connaître le signe des racines, on retiendra :

- $P < 0$  : deux racines de signes contraires.
- $P > 0$  et  $S > 0$  : deux racines positives.
- $P > 0$  et  $S < 0$  : deux racines négatives.

### 1.2.3 Système

Soit le système suivant : 
$$\begin{cases} x + y = S \\ xy = P \end{cases}$$

Ce système est symétrique, car on peut intervertir  $x$  et  $y$  sans que cela ne change le système. Cela veut dire que si le couple  $(a, b)$  est solution alors le couple  $(b, a)$  l'est également.

Ce système revient à résoudre une équation du second degré où  $x$  et  $y$  seront les solutions de cette équation.  $S$  représente la somme des racines et  $P$  leur produit. On doit donc résoudre :

$$X^2 - SX + P = 0$$

**Exemple :** Soit à résoudre le système suivant : 
$$\begin{cases} x + y = 18 \\ xy = 65 \end{cases}$$

$x$  et  $y$  sont donc les racines de :  $X^2 - 18X + 65 = 0$

On calcule le discriminant  $\Delta = 18^2 - 4 \times 65 = 64 = 8^2$

Comme  $\Delta > 0$ , l'équation admet deux racines :

$$X_1 = \frac{18+8}{2} = 13 \quad \text{et} \quad X_2 = \frac{18-8}{2} = 5$$

Les solutions du système sont donc :  $S = \{(13, 5); (5, 13)\}$

⚠ On pourrait retrouver ce résultat graphiquement par l'intersection de la droite  $y = 18 - x$  et de l'hyperbole  $y = \frac{65}{x}$

## 2 Équation irrationnelle

### 2.1 Équation du type $\sqrt{A(x)} = \sqrt{B(x)}$ .

**Propriété 2 :** L'équation  $\sqrt{A(x)} = \sqrt{B(x)}$  est définie, si et seulement si :

$$A(x) \geq 0 \quad \text{et} \quad B(x) \geq 0$$

On en déduit alors l'ensemble de définition  $D_f$  de l'équation.

On élève ensuite au carré, en remarquant qu'il y a équivalence que si  $x \in D_f$

**Exemples :**

1) Résoudre :  $\sqrt{4x-1} = \sqrt{3-x}$

- On détermine l'ensemble de définition  $D_f$

$$\begin{cases} 4x-1 \geq 0 \\ 3-x \geq 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \geq \frac{1}{4} \\ x \leq 3 \end{cases} \quad \text{d'où} \quad D_f = \left[ \frac{1}{4}; 3 \right]$$

- On élève au carré :  $x \in D_f$  et  $4x-1 = 3-x \Leftrightarrow 5x = 4 \Leftrightarrow x = \frac{4}{5}$

$$\frac{4}{5} \in D_f \quad \text{donc} \quad S = \left\{ \frac{4}{5} \right\}$$



2) Résoudre l'équation suivante :  $\sqrt{x+12} = \sqrt{x^2+2x-8}$

- L'ensemble de définition de l'équation vérifie :  $\begin{cases} x+12 \geq 0 \\ x^2+2x-8 \geq 0 \end{cases}$

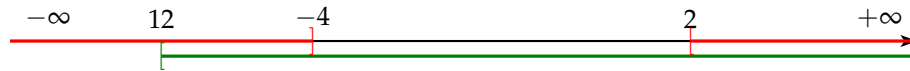
La première inéquation ne pose pas de problème. Il faut déterminer les racines de la deuxième :  $x^2+2x-8 \geq 0$

$x_1 = 2$  racine évidente car  $2^2 + 2 \times 2 - 8 = 0$

le produit des racines  $P = -8$ , donc  $x_2 = -4$

Comme on veut que la quantité soit positive ou nulle et que  $a = 1$ , on prend à l'extérieur des racines  $] -\infty; -4] \cup [2; +\infty[$

Le système devient alors :  $\begin{cases} x \geq -12 \\ x \in ]-\infty; -4] \cup [2; +\infty[ \end{cases}$



L'ensemble de définition est donc :  $D_f = [-12; -4] \cup [2; +\infty[$

- On élève au carré :  $x \in D_f, x + 12 = x^2 + 2x - 8 \Leftrightarrow -x^2 - x + 20 = 0$

On calcule :  $\Delta = 1 + 80 = 81 = 9^2, \Delta > 0$ , on a deux racines :

$$x_1 = \frac{1+9}{-2} = -5 \in D_f \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{1-9}{-2} = 4 \in D_f \quad \text{donc} \quad S = \{-5; 4\}$$

## 2.2 Équation du type $\sqrt{A(x)} = B(x)$

**Propriété 3 :** L'équation  $\sqrt{A(x)} = B(x)$  est définie, si et seulement si :

$$A(x) \geq 0 \quad \text{et} \quad B(x) \geq 0$$

Cependant la première condition est superflue. Si on élève au carré l'équation, on obtient :  $A(x) = [B(x)]^2$

Si cette égalité est vérifiée alors  $A(x)$  est nécessairement positif ou nul.

L'équation est donc équivalente à :  $B(x) \geq 0 \quad \text{et} \quad A(x) = [B(x)]^2$

**Exemples :**

1) Soit l'équation suivante :  $\sqrt{x^2 - 1} = x + 2$

- On détermine l'ensemble de définition :

$$x + 2 \geq 0 \Leftrightarrow x \geq -2 \Leftrightarrow D_f = [-2; +\infty[$$

- On élève au carré :  $x \in D_f$  et

$$x^2 - 1 = (x + 2)^2 \Leftrightarrow x^2 - 1 = x^2 + 4x + 4 \Leftrightarrow -4x = 5 \Leftrightarrow x = -\frac{5}{4}$$

$$-\frac{5}{4} \in D_f \quad \text{donc} \quad S = \left\{ -\frac{5}{4} \right\}$$

2) Soit l'équation suivante :  $\sqrt{4 - x} = x - 2$

- On détermine l'ensemble de définition :

$$x - 2 \geq 0 \Leftrightarrow x \geq 2 \Leftrightarrow D_f = [2; +\infty[$$

- On élève au carré :  $x \in D_f$  et

$$4 - x = (x - 2)^2 \Leftrightarrow 4 - x = x^2 - 4x + 4 \Leftrightarrow x(x - 3) = 0 \Leftrightarrow x = 0 \quad \text{ou} \quad x = 3$$

$$0 \notin D_f \quad \text{et} \quad 3 \in D_f \quad \text{donc} \quad S = \{3\}$$

### 3 Système linéaire 3 x 3 ou plus . Pivot de Gauss

Pour résoudre un système d'équation, l'idée générale est d'**éliminer** petit à petit le nombre d'inconnues par combinaison linéaire des lignes du système pour obtenir un système équivalent plus simple.

Selon l'outil dont on dispose, les préoccupations seront différentes :

- **Résolution par une calculatrice ou par un ordinateur :**  
Peu importe la complexité des calculs, seul compte la rapidité des calculs. On privilégie les algorithmes qui fonctionnent à tout coup et, parmi ceux-ci les plus courts. Le pivot de Gauss est un bon candidat.
- **Résolution « manuelle » :**  
Il n'y a pas de méthode privilégiée, seule la simplicité compte. Il faut alors anticiper pour éviter les calculs trop complexes.

#### 3.1 Conventions

Comme l'on passe d'un système ( $S$ ) à un système ( $S'$ ) équivalent par combinaison de lignes, on adoptera les conventions suivantes :

opération élémentaire	codage
Échange des lignes $i$ et $j$	$L_i \leftrightarrow L_j$
Multiplication de la ligne $i$ par $\alpha$ ( $\alpha \neq 0$ )	$L_i \leftarrow \alpha L_i$
Addition de la ligne $i$ d'un multiple de la ligne $j$	$L_i \leftarrow \alpha L_i + \lambda L_j$

#### 3.2 Le pivot de Gauss

**Propriété 4 :** Il s'agit par étapes successives de transformer un système ( $S$ ) en un système triangulaire ( $S'$ ) qui lui est équivalent.

On appelle les variables :  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

- On place en  $L_1$  une ligne où le coefficient de  $x_1$  est non nul. Ce coefficient est appelé pivot (il est préférable que ce coefficient soit égal à 1).  
On élimine l'inconnue  $x_1$  dans  $L_2, L_3, \dots, L_n$  par une combinaison linéaire de  $L_i$  et  $L_1$ .
- S'il existe parmi  $L_2, L_3, \dots, L_n$  une ligne où le coefficient de  $x_2$  est non nul, on la place dans  $L_2$  et on utilise ce coefficient comme nouveau pivot (il est préférable que ce coefficient soit égal à 1).  
On élimine l'inconnue  $x_2$  dans  $L_3, L_4, \dots, L_n$  par une combinaison linéaire de  $L_i$  et  $L_2$ .
- On réitère ce procédé jusqu'à obtenir un système triangulaire.

**3.2.1 Exemple avec un système 3 x 3**

Résoudre le système suivant : 
$$\begin{cases} 9x - 3y + 3z = 0 \\ -5x + y - 6z = -1 \\ x + y + z = 10 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 9x - 3y + 3z = 0 \\ -5x + y - 6z = -1 \\ x + y + z = 10 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_3 \\ L_2 \leftarrow L_1 \\ L_2 \leftarrow L_2 \end{matrix} \begin{cases} 1x + y + z = 10 \\ 9x - 3y + 3z = 0 \\ -5x + y - 6z = -1 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{matrix} L_2 \leftarrow 9L_1 - L_2 \\ L_3 \leftarrow 5L_1 + L_3 \end{matrix} \begin{cases} x + y + z = 10 \\ 12y + 6z = 90 \\ 6y - z = 49 \end{cases} \Leftrightarrow L_2 \leftarrow \frac{1}{6}L_2 \begin{cases} x + y + z = 10 \\ 2y + z = 15 \\ 6y - z = 49 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$L_3 \leftarrow 3L_2 - L_3 \begin{cases} x + y + z = 10 \\ 2y + z = 15 \\ 4z = -4 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_3 \\ L_3 \leftarrow L_1 \end{matrix} \begin{cases} z = -1 \\ y = \frac{15 - z}{2} = 8 \\ x = 10 - y - z = 3 \end{cases}$$

L'ensemble solution est :  $S \{(3 ; 8 ; -1)\}$

**3.2.2 Exemple avec un système 4 x 4**

Résoudre le système suivant : 
$$\begin{cases} 2a + b - c - d = -18 \\ a + b + c + d = 0 \\ 3a + 5c = 1 \\ a + b - 7c + 13d = -40 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2a + b - c - d = -18 \\ a + b + c + d = 0 \\ 3a + 5c = 1 \\ a + b - 7c + 13d = -40 \end{cases} \begin{matrix} L_1 \leftarrow L_2 \\ L_2 \leftarrow L_1 \end{matrix} \begin{cases} 1a + b + c + d = 0 \\ 2a + b - c - d = -18 \\ 3a + 5c = 1 \\ a + b - 7c + 13d = -40 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{matrix} L_2 \leftarrow 2L_1 - L_2 \\ L_3 \leftarrow 3L_1 - L_3 \\ L_4 \leftarrow L_1 - L_4 \end{matrix} \begin{cases} a + b + c + d = 0 \\ b + 3c + 3d = 18 \\ 3b - 2c + 3d = -1 \\ 8c - 12d = 40 \end{cases} \Leftrightarrow L_4 \leftarrow \frac{1}{4}L_4 \begin{cases} a + b + c + d = 0 \\ b + 3c + 3d = 18 \\ 3b - 2c + 3d = -1 \\ 2c - 3d = 10 \end{cases}$$

$$L_3 \leftarrow 3L_2 - L_3 \begin{cases} a + b + c + d = 0 \\ b + 3c + 3d = 18 \\ 11c + 6d = 55 \\ 2c - 3d = 10 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{matrix} L_3 \leftarrow \frac{1}{2}L_4 \\ L_4 \leftarrow L_3 \end{matrix} \begin{cases} a + b + c + d = 0 \\ b + 3c + 3d = 18 \\ 1c - \frac{3}{2}d = 5 \\ 11c + 6d = 55 \end{cases}$$

$$L_3 \leftarrow 11L_3 - L_4 \left\{ \begin{array}{l} a + b + c + d = 0 \\ b + 3c + 3d = 18 \\ c - \frac{3}{2}d = 5 \\ -\frac{21}{2}d = 0 \end{array} \right. \Leftrightarrow \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_4 \\ L_2 \leftarrow L_3 \\ L_3 \leftarrow L_2 \\ L_4 \leftarrow L_1 \end{array} \left\{ \begin{array}{l} d = 0 \\ c = 5 \\ b = 18 - 3c = 3 \\ a = -b - c = -8 \end{array} \right.$$

L'ensemble solution est :  $S \{(-8 ; 3 ; 5 ; 0)\}$