

Représentation matricielle des applications linéaires

Table des matières

1	Matrice d'une application linéaire	2
1.1	Matrice dans les bases canoniquement associées à A	2
1.2	Rang d'une application linéaire. Image d'un vecteur	3
1.3	Matrice de la composée et de la réciproque	4
1.4	Exemple	5
2	Changements de bases, équivalence et similitude	5
2.1	Changement de bases	5
2.2	Matrices équivalentes	7
2.3	Matrices extraites	8
2.4	Matrices semblables et trace d'un endomorphisme	9
3	Diagonalisation des matrices carrées	10
3.1	Valeurs propres	10
3.2	Diagonalisation	11

1 Matrice d'une application linéaire

Définition 1 : E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimensions resp. p et n .

$B = (e_1, \dots, e_p)$ une base de E

$B' = (e'_1, \dots, e'_n)$ une base de F .

Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

On appelle matrice de f dans B et B' , la matrice (n, p) de la famille :

$f(B) = (u(e_1), \dots, u(e_p))$ dans B' .

Elle est notée : $\text{Mat}_{B, B'}(f)$

Si $E = F$ et si $B = B'$, la matrice est notée $\text{Mat}_B(f)$

$$\begin{array}{cccc}
 f(e_1) & f(e_j) & f(e_p) & \\
 \downarrow & \downarrow & \downarrow & \\
 \left(\begin{array}{ccc}
 a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1p} \\
 \vdots & & \vdots & & \vdots \\
 a_{i1} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{ip} \\
 \vdots & & \vdots & & \vdots \\
 a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{np}
 \end{array} \right) & \begin{array}{l} \leftarrow e'_1 \\ \leftarrow e'_i \\ \leftarrow e'_n \end{array} & \\
 & \uparrow & & \\
 & \text{coordonnées de } f(e_j) \text{ dans } B' & &
 \end{array}$$

Remarque : Si E est un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension n alors : $\text{Mat}_B(\text{Id}_E) = I_n$

Exemples :

- f l'endomorphisme de $\mathbb{R}_2[X]$ de matrice $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \\ 0 & 4 & 5 \end{pmatrix}$ dans la base canonique.

On a : $f(1) = 3X + 1$, $f(X) = 4X^2 + X$, $f(X^2) = 5X^2 + 4X + 2$

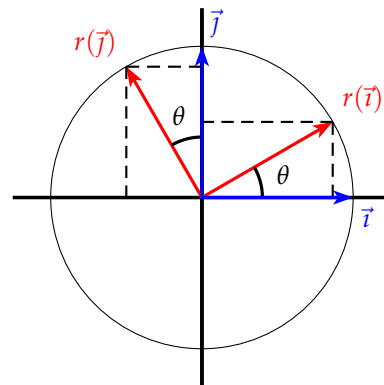
- Soit \mathbb{R}^2 de base canonique $B = (\vec{i}, \vec{j})$.

$r : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ la rotation d'angle θ .

$$r(\vec{i}) = \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j}$$

$$r(\vec{j}) = -\sin \theta \vec{i} + \cos \theta \vec{j} \text{ donc}$$

$$\text{Mat}_{B, B}(r) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$



1.1 Matrice dans les bases canoniquement associées à A

Théorème 1 : Soit $A \in \mathcal{M}_{n, p}(\mathbb{K})$.

Si on note φ l'application canoniquement associée à A et B_p et B_n , les bases canoniques respectives de \mathbb{K}^p et \mathbb{K}^n , alors : $A = \text{Mat}_{B_p, B_n}(\varphi)$

Exemple :

Soit φ l'application linéaire canoniquement associée à la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$.

Soit les bases $B_1 = ((0, 1), (1, 0))$ et $B_2 = ((1, 1, 1), (1, 1, 0), (1, 0, 0))$.

Déterminer $\text{Mat}_{B_1, B_2}(\varphi)$

- On détermine les images de $(0, 1)$ et $(1, 0)$ dans la base canonique de \mathbb{R}^3 :

$$\varphi((0, 1)) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \varphi((1, 0)) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

- On exprime ces deux vecteurs dans la base B_2 :

$$(0, 1, 1) = \overbrace{(1, 1, 1)}^{e_1} - \overbrace{(1, 0, 0)}^{e_3} \quad \text{donc} \quad (0, 1, 1) \xrightarrow{B_2} (1, 0, -1)$$

$$(1, 1, -1) = -\overbrace{(1, 1, 1)}^{e_1} + 2\overbrace{(1, 1, 0)}^{e_2} \quad \text{donc} \quad (1, 1, -1) \xrightarrow{B_2} (-1, 2, 0)$$

- On obtient alors : $\text{Mat}_{B_1, B_2}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

1.2 Rang d'une application linéaire. Image d'un vecteur

Théorème 2 : Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dim. finies de bases respectives B et B' . Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ alors : $\text{rg}(f) = \text{rg}(\text{Mat}_{B, B'}(f))$

Démonstration :

$$\text{rg}(\text{Mat}_{B, B'}(f)) = \text{rg}[\text{Mat}_{B'}(f(B))] = \text{rg}(f(B)) = \dim \text{Im } f = \text{rg}(f)$$

Théorème 3 : Soient E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dim. finies de bases respectives B et B' , $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $x \in E$.

On a alors : $\text{Mat}_{B'}(f(x)) = \text{Mat}_{B, B'}(f) \times \text{Mat}_B(x)$

Démonstration : Application de la linéarité de f .

- Soit $B = (e_1, \dots, e_p)$ une base E et $B' = (e'_1, \dots, e'_n)$ une base F .
- Soit $X = \text{Mat}_B(x)$ les coordonnées de x dans B .
- Soit $A = (a_{ij})$ la matrice de f dans les bases B et B' : $A = \text{Mat}_{B, B'}(f)$

$$f(x) = f\left(\sum_{j=1}^p x_j e_j\right) \stackrel{\text{linéarité}}{=} \sum_{j=1}^p x_j f(e_j) = \sum_{j=1}^p x_j \sum_{i=1}^n a_{ij} e'_i = \sum_{j=1}^p \sum_{i=1}^n x_j a_{ij} e'_i = \sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^p x_j a_{ij}\right) e'_i$$

Les coordonnées de $f(x)$ dans B' sont $\left(\sum_{j=1}^p x_j a_{1j}, \dots, \sum_{j=1}^p x_j a_{nj}\right)$

C'est à dire $\text{Mat}_{B, B'}(f) \times \text{Mat}_B(x)$

Exemple : Déterminer le noyau et l'image en même temps par opérations sur les colonnes. Soit l'endomorphisme f de matrice dans la base canonique :

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 6 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 3 & 6 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{array}{l} C_2 \leftarrow C_2 - C_1 \\ C_3 \leftarrow C_3 - 2C_1 \end{array} \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{array}{l} C_3 \leftarrow C_3 - 2C_2 \end{array} \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On a alors : $\text{Im } f = \text{Vect}((3, 0, 0), (0, 1, 2))$ et $\text{Ker } f = \text{Vect}((0, -2, 1))$

△ Si $E_3 = \mathbb{R}_2[X]$, on a $\text{Im } f = \text{Vect}(3, 2X^2 + X)$ et $\text{Ker } f = \text{Vect}(X^2 - 2X)$

1.3 Matrice de la composée et de la réciproque

Théorème 4 : Soit E, F et G trois \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimensions respectives p, n et m et de bases respectives B, B' et B'' . Soit $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et $g \in \mathcal{L}(F, G)$

- $\text{Mat}_{B, B''}(g \circ f) = \text{Mat}_{B', B''}(g) \times \text{Mat}_{B, B'}(f)$
- f isomorphisme de $\mathcal{L}(E, F) \Leftrightarrow \text{Mat}_{B, B'}(f^{-1}) = [\text{Mat}_{B, B'}(f)]^{-1}$

Théorème 5 : Matrice de Vandermonde

La matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^{n-1} \end{pmatrix}$ est inversible si, et seulement si,

les scalaires x_1, \dots, x_n sont distincts.

Démonstration : Par double implications :

- Si deux des scalaires x_1, \dots, x_n sont égaux alors la matrice de Vandermonde A possède deux lignes identiques et donc n'est pas inversible.
- Réciproquement, supposons x_1, \dots, x_n distincts et notons l'application linéaire :

$$\varphi : \begin{cases} \mathbb{K}_{n-1}[X] \longrightarrow K^n \\ P \longmapsto (P(x_1), \dots, P(x_n)) \end{cases}$$

$$P(x_1) = \dots = P(x_n) = 0 \Rightarrow P \text{ possède } n \text{ racines distinctes et } d^\circ P \leq (n-1) \\ \Rightarrow P = 0$$

φ est donc injective et comme $\dim \mathbb{K}_{n-1}[X] = \dim \mathbb{K}^n = n$, φ est bijective donc φ est un isomorphisme de $\mathbb{K}_{n-1}[X]$ sur \mathbb{K}^n .

La matrice de φ dans les bases canoniques respectives de $\mathbb{K}_{n-1}[X]$ et \mathbb{K}^n est alors la matrice de Vandermonde qui est donc inversible.

1.4 Exemple

Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension 3.

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ telle que $f^2 = 0_{\mathcal{L}(E)}$ et $f \neq 0_{\mathcal{L}(E)}$

Montrer qu'il existe une base B de E telle que : $\text{Mat}_B(f) = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

• Analyse de la matrice :

D'après la matrice que l'on doit obtenir, si l'on appelle $B = (e_1, e_2, e_3)$ la base de E considérée. On doit avoir $f(e_1) = f(e_2) = 0$ et $f(e_3) = e_1$.

• Synthèse :

$$f^2 = 0_{\mathcal{L}(E)} \Rightarrow f(\text{Im } f) = \{0\} \Rightarrow \text{Im } f \subset \text{Ker } f \Leftrightarrow \text{rg}(f) \leq \dim \text{Ker } f$$

D'après le théorème du rang : $\dim E = \text{rg}(f) + \dim \text{Ker } f \Rightarrow$

$$\dim E \leq 2 \dim \text{Ker } f \Rightarrow 2 \dim \text{Ker } f \geq \dim E \Rightarrow \dim \text{Ker } f \geq \frac{\dim E}{2} \Rightarrow \dim \text{Ker } f \geq \frac{3}{2}$$

or $f \neq 0_{\mathcal{L}(E)}$ donc $\dim \text{Ker } f < 3$, on en conclut que $\dim \text{Ker } f = 2$

Soit $e_3 \in E/\text{Ker } f$ et posons $f(e_3) = e_1$.

On a $f[f(e_3)] = 0 = f(e_1)$ par hypothèse donc $e_1 \in \text{Ker } f$.

Complétons par e_2 tel que (e_1, e_2) soit une base de $\text{Ker } f$.

On obtient alors la matrice voulue.

2 Changements de bases, équivalence et similitude

2.1 Changement de bases

Théorème 6 : Soient $E \neq \{0_E\}$ un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie et B , B' et B'' trois bases de E .

La matrice de passage de B à B' est la matrice : $P_B^{B'} = \text{Mat}_B(B') = \text{Mat}_{B, B'}(\text{Id}_E)$.

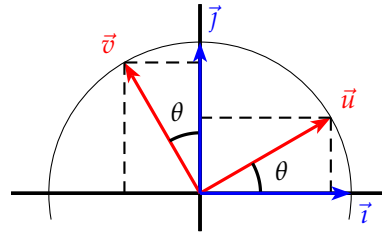
$$\bullet P_B^{B'} \text{ est inversible et } \left(P_B^{B'}\right)^{-1} = P_{B'}^B \quad \bullet P_B^{B'} P_{B'}^{B''} = P_B^{B''}$$

• Pour tout $x \in E$ de coordonnées X dans B et X' dans B' , on a : $X = P_B^{B'} X'$

Exemple :

Dans \mathbb{R}^2 considérons :

- la base canonique $B_c = (\vec{i}, \vec{j})$
- et la base $B_\theta = (\vec{u}, \vec{v})$ comme indiquée sur la figure.



On a : $\vec{u} = \cos \theta \vec{i} + \sin \theta \vec{j}$ et $\vec{v} = -\sin \theta \vec{i} + \cos \theta \vec{j}$ donc $P_{B_c}^{B_\theta} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

Ainsi : $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \cos \theta - y' \sin \theta \\ x' \sin \theta + y' \cos \theta \end{pmatrix}$

$\det(P_{B_c}^{B_\theta}) = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1 \Rightarrow P_{B_\theta}^{B_c} = (P_{B_c}^{B_\theta})^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

Ainsi : $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \cos \theta + y \sin \theta \\ -x \sin \theta + y \cos \theta \end{pmatrix}$

Théorème 7 : Soit E et F deux \mathbb{K} -espaces vectoriels de dimensions finies.

- B_1 et B_2 deux bases de E et B'_1 et B'_2 deux bases de F .
- On pose $P = P_{B_1}^{B_2}$ et $Q = P_{B'_1}^{B'_2}$
- $f \in \mathcal{L}(E, F)$, on pose $A = \text{Mat}_{B_1, B'_1}(f)$ et $A' = \text{Mat}_{B_2, B'_2}(f)$

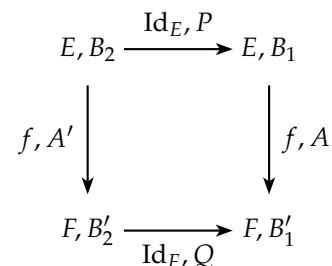
Alors : $A' = Q^{-1}AP$

Démonstration :

A' matrice qui va de (E, B_2) dans (F, B'_2) , on applique donc P puis A puis Q^{-1}

En effet

$f \circ \text{Id}_E = \text{Id}_F \circ f \Leftrightarrow AP = QA' \Leftrightarrow A' = Q^{-1}AP$



Remarque : Dans un endomorphisme de $\mathcal{L}(E)$ et B_1 et B_2 deux base de E :

$A = \text{Mat}_{B_1}(f)$, $A' = \text{Mat}_{B_2}(f)$, $P = P_{B_1}^{B_2}$ alors $A' = P^{-1}AP$

Théorème 8 : Matrice de rang r . Soit E et F deux \mathbb{K} -espace vectoriel de dimensions respectives p et n et $f \in \mathcal{L}(E, F)$ de rang r .

Il existe un couple de base B de E et B' de F telles que $\text{Mat}_{B, B'}(f) = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

Démonstration :

Peut-on trouver $B = (e_i)_{1 \leq i \leq p}$ et $B' = (e'_i)_{1 \leq i \leq n}$ telles que $\text{Mat}_{B, B'}(f) = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$?

- Pour que les $p - r$ colonnes de $\text{Mat}_{B,B'}(f)$ soient nulles, il faut que e_{r+1}, \dots, e_p soient éléments de $\text{Ker } f$.

D'après le théorème du rang : $\text{rg}(\text{Ker } f) = p - r$, on peut choisir e_{r+1}, \dots, e_p famille libre de $\text{Ker } f$ et compléter e_1, \dots, e_r pour former une base B de E .

- Pour que les colonnes de $\text{Mat}_{B,B'}(f)$ correspondent à I_r , il suffit de poser $f(e_j) = e'_j$ pour $j \in \llbracket 1, r \rrbracket$ puis compléter e'_{r+1}, \dots, e'_n en une base B' de F .

La famille $(e_j)_{1 \leq j \leq p}$ par construction engendre un supplémentaire I de $\text{Ker } f$ dans E donc $f|_I$ est un isomorphisme de I sur $\text{Im } f$ et donc $(f(e_j) = e'_j)_{1 \leq j \leq r}$ est une famille libre.

On a bien trouver un couple de bases B de E et B' de F .

2.2 Matrices équivalentes

Définition 2 : $A, B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$.

- On dit que B est équivalente à A s'il existe deux matrices inversibles $P \in \text{GL}_p(\mathbb{K})$ et $Q \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$ telle que : $B = Q^{-1}AP$.
- Si, à partir d'opérations élémentaires sur A , on obtient une matrice B alors les matrices A et B sont équivalentes.
- Deux matrices A et B sont équivalentes si et seulement si A et B représentent la même application linéaire dans deux couples de bases.

Théorème 9 : Soit la relation \mathcal{R} sur $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ définie par « être équivalente à ».

- La relation \mathcal{R} est une relation d'équivalence.
- Deux matrices de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sont équivalentes si et seulement si elles ont le même rang.

Démonstration : \mathcal{R} relation d'équivalence. Soit $A, B, C \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$

- Réflexivité : $A = (I_n)^{-1}AI_p$ donc $A \mathcal{R} A$
- Symétrie : $A \mathcal{R} B \Rightarrow B = Q^{-1}AP \Rightarrow QBP^{-1} = A \Rightarrow B \mathcal{R} A$
- Transitivité :

$$\begin{cases} A \mathcal{R} B \\ B \mathcal{R} C \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} B = Q^{-1}AP \\ C = Q'^{-1}BP' \end{cases} \Rightarrow C = Q'^{-1}(Q^{-1}AP)P' = (QQ')^{-1}A(PP') \Rightarrow A \mathcal{R} C$$

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ de rang r . Notons φ l'application canoniquement associée à A . D'après le théorème précédent, il existe un couple de bases B de \mathbb{K}^n et B' de \mathbb{K}^p tels que $\text{Mat}_{B,B'}(A) = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = J_r$ donc A et J_r sont équivalentes.

Théorème 10 : $\forall A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}) : \text{rg}({}^tA) = \text{rg}(A)$

2.3 Matrices extraites

Théorème II : Soient $A \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$, $m \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ et $q \in \llbracket 0, p-1 \rrbracket$.

- Une matrice extraite ou sous-matrice de A est une matrice B obtenue en supprimant m lignes et q colonnes de A . On a alors $B \in \mathcal{M}_{n-m,p-q}(\mathbb{K})$.
- Pour toute matrice B extraite de A , on a : $\text{rg}(B) \leq \text{rg}(A)$.
- **Caractérisation du rang par les matrices carrées extraites.**

Le rang de A est la taille maximale des matrices carrées inversibles qu'on peut extraire de A .

Démonstration :

- Notons B' la matrice intermédiaire obtenue par suppression de q colonne de A . On passe ensuite de B' à B par suppression m lignes.

Le rang d'une matrice est le rang de la famille de ses colonnes :

$$\left. \begin{array}{l} \text{rg}(A) \geq \text{rg}(B') \text{ et } \text{rg}(B') = \text{rg}({}^t B') \\ \text{rg}({}^t B') \geq \text{rg}({}^t B) \text{ et } \text{rg}({}^t B) = \text{rg}(B) \end{array} \right\} \Rightarrow \text{rg}(A) \geq \text{rg}(B)$$

- Caractérisation du rang de A : on peut reformuler ainsi

$$\text{rg}(A) \geq r \Leftrightarrow \text{Il existe une matrice extraite de } A \text{ inversible de taille } r$$

Soit $\text{rg}(A) \geq r$. On peut alors extraire une famille libre de r colonnes de A formant une matrice $B \in \mathcal{M}_{n,r}(\mathbb{K})$.

De même, on peut extraire de ${}^t B$ une famille libre de r colonnes formant une matrice $C \in \mathcal{M}_r(\mathbb{K})$.

La matrice ${}^t C$ est une matrice carrée extraite de A inversible de taille r .

Réciproquement si on peut extraire une matrice B inversible de taille r alors $\text{rg}(A) \geq \text{rg}(B) = r$

Exemple : Soit la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 3 & 0 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \\ 5 & 0 & 3 & 1 \\ 3 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

Par suppression de la 1^{re} colonne et de la première ligne, on obtient $B = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ qui est inversible car triangulaire de coefficients diagonaux non nuls.

On a alors $\text{rg}(A) \geq 3$

2.4 Matrices semblables et trace d'un endomorphisme

Définition 3 : Soient $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ et E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dim. n .

On dit que B est semblable à A s'il existe une matrice $P \in \text{GL}_n(\mathbb{K})$ inversible pour laquelle : $B = P^{-1}AP$.

Si A et B représente le même endomorphisme $f \in \mathcal{L}(E)$ dans un couple de base de E alors A et B sont semblables.

⚠ Si A et B semblables alors A et B équivalentes mais la réciproque est fausse.

En effet des matrices semblables sont carrées et représentent un endomorphisme.

Exemple : Soit $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Montrons que A et B sont semblable. Il s'agit de déterminer 2 bases telles que A et B représente le même endomorphisme f de \mathbb{R}^3 .

Dans \mathbb{R}^3 , soit $b = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique et $b' = (e'_1, e'_2, e'_3)$ une autre base.

Supposons que f est canoniquement associé à A , on a alors :

$$f(e_1) = (0, 0, 0), \quad f(e_2) = e_1, \quad f(e_3) = e_1 + e_3$$

On en déduit alors que : $f(4e_2) = 4e_2$ et $f(2e_3) = 2e_1 + 2e_3$.

On pose : $e'_1 = e_1$, $e'_2 = 4e_2$, $e'_3 = 2e_3$, on alors :

$$f(e'_1) = (0, 0, 0), \quad f(e'_2) = e'_2, \quad f(e'_3) = 2e'_1 + e'_3$$

B représente f dans la base b' . Les matrices A et B sont semblables.

Théorème 12 : Soit la relation \mathcal{R} sur $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ définie par « être semblable à »

- La relation \mathcal{R} est une relation d'équivalence.
- Deux matrices semblables de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ ont même trace.

Démonstration :

- Pour la relation d'équivalence même démonstration qu'avec les matrices équivalentes.
- On rappelle que la trace d'une matrice carrées est la somme des coefficients diagonaux et que $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$.

$$A \text{ et } B \text{ semblables donc } \text{tr}(B) = \text{tr}[P^{-1}(AP)] = \text{tr}[(AP)P^{-1}] = \text{tr}(A)$$

Définition 4 : Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dim. n et $f, g \in \mathcal{L}(E)$.

- La trace de la matrice $\text{Mat}_B(f)$ ne dépend pas de la base B de E choisie.

On l'appelle trace de f notée $\text{tr}(f)$.

- $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}, \text{tr}(\lambda f + \mu g) = \lambda \text{tr}(f) + \mu \text{tr}(g)$ et $\text{tr}(f \circ g) = \text{tr}(g \circ f)$

Exemple : Soit f un endomorphisme de E de rang r .

Il existe alors une base B de E telle que $\text{Mat}_B(f) = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

donc $\text{tr}(f) = r = \text{rg}(f)$

Remarque : Un projecteur p de E étant un endomorphisme, on a $\text{tr}(p) = \text{rg}(p)$.

3 Diagonalisation des matrices carrées

3.1 Valeurs propres

Définition 5 : Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

On appelle valeur propre de A tout scalaire $\lambda \in \mathbb{K}$ tel que : $\text{Ker}(A - \lambda I_n) \neq \{0\}$, i.e. pour lequel il existe un vecteur non nul $X \in \mathbb{K}^n$ tel que : $AX = \lambda X$.

Ce vecteur X est appelé vecteur propre de A associé à la valeur propre λ .

L'union de l'ensemble $\text{Ker}(A - \lambda I_n)$ de ces valeurs propres et du vecteur nul est appelé le sous-espace propre de A associée à la valeur propre λ .

Remarque : $\text{Ker}(A - \lambda I_n) \neq \{0\} \Leftrightarrow \det(A - \lambda I_n) = 0$

Exemple : Soit $A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 3 \\ 3 & -1 & -3 \\ -3 & 3 & 5 \end{pmatrix}$

On en déduit alors que $A - \lambda I_3 = \begin{pmatrix} -(1+\lambda) & 3 & 3 \\ 3 & -(1+\lambda) & -3 \\ -3 & 3 & 5-\lambda \end{pmatrix}$

$$\det(A - \lambda I_3) = 0 \Leftrightarrow (1+\lambda)^2(5-\lambda) + 27 + 27 - 9(1+\lambda) - 9(1+\lambda) - 9(5-\lambda) = 0$$

$$(1+\lambda)^2(5-\lambda) + 54 - 9 - 9\lambda - 9 - 9\lambda - 45 + 9\lambda = 0$$

$$(1+\lambda)^2(5-\lambda) - 9(1+\lambda) = 0$$

$$(1+\lambda)[(1+\lambda)(5-\lambda) - 9] = 0$$

$$(1+\lambda)(5-\lambda+5\lambda-\lambda^2-9) = 0$$

$$(1+\lambda)(-\lambda^2+4\lambda-4) = 0$$

$$-(1+\lambda)(\lambda-2)^2 = 0 \Leftrightarrow \lambda = -1 \text{ ou } \lambda = 2$$

A admet donc deux valeurs propres : -1 et 2

- $\lambda = 2$, on a $(A - 2I_3)X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -3 & 3 & 3 \\ 3 & -3 & -3 \\ -3 & 3 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Ce système est équivalent à $-3x + 3y + 3z = 0 \Leftrightarrow x = y + z$

L'ensemble des vecteurs propres associé à la valeur propre 2 est le plan d'équation $x = y + z$ de vecteurs directeurs $(1, 1, 0)$ et $(1, 0, 1)$

• $\lambda = -1$, on a $(A + I_3)X = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 3 & 3 \\ 3 & 0 & -3 \\ -3 & 3 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$

$$\begin{cases} 3y + 3z = 0 \\ 3x - 3z = 0 \\ -3x + 3y + 6z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3y + 3z = 0 \\ 3x - 3z = 0 \\ 3y + 3z = 0 \quad L_3 \leftarrow L_3 + L_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = -z \\ x = z \end{cases}$$

L'ensemble des vecteurs propres associé à la valeur propre (-1) est la droite de vecteur directeur $(1, -1, 1)$

3.2 Diagonalisation

Théorème 13 : Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$.

On dit que A est diagonalisable si \mathbb{K}^n possède une base constituée de vecteurs propre de A .

Dans ce cas, si on note (X_1, \dots, X_n) une telle base et $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ les valeurs propres associés, et P la matrice de colonne X_1, \dots, X_n , alors :

$$A = P \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{pmatrix} P^{-1}$$

Exemple : Si on reprend $A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & 3 \\ 3 & -1 & -3 \\ -3 & 3 & 5 \end{pmatrix}$.

• $\lambda = 2$, on a $X_1 = (1, 1, 0)$ et $X_2 = (1, 0, 1)$ • $\lambda = -1$, on a $X_3 = (1, -1, 1)$

On obtient alors : $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ et $D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

Pour déterminer P^{-1} , on peut utiliser la méthode Gauss-Jordan

$$\begin{array}{l} \overbrace{\begin{pmatrix} \mathbf{1} & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}}^P \qquad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & \mathbf{1} & 1 \end{pmatrix} \quad L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} L_1 \leftarrow L_1 - L_3 \\ L_2 \leftarrow L_2 + L_3 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \mathbf{1} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} L_2 \leftarrow -L_2 \\ L_2 \leftrightarrow L_3 \end{array} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_2 \leftarrow L_2 - L_3} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}}_{P^{-1}}$$

On a : $A = PDP^{-1}$, on peut par exemple calculer la puissance k de A :

$$A^k = (PDP^{-1})^k = \underbrace{PDP^{-1} \times \dots \times PDP^{-1}}_{k \text{ fois}} = PD^kP^{-1}$$

En posant $a_k = 2^k - (-1)^k$, on obtient alors :

$$\begin{aligned} A^k &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^k & 0 & 0 \\ 0 & 2^k & 0 \\ 0 & 0 & (-1)^k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^k & 0 & -2^k \\ -2^k & 2^k & 2 \times 2^k \\ (-1)^k & -(-1)^k & -(-1)^k \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} (-1)^k & a_k & a_k \\ a_k & (-1)^k & -a_k \\ -a_k & a_k & 2^k + a_k \end{pmatrix} \end{aligned}$$