

Tout ce qu'il faut savoir en math

1 Pourcentage

1.1 Pourcentage instantané

- Déterminer un pourcentage $t \%$ d'une partie a par rapport à un total b : $t = \frac{a}{b} \times 100$
- Prendre un pourcentage t d'une quantité a : $\frac{t}{100} \times a$
- Déterminer le total b d'une partie a représentant $t \%$ du total : $b = \frac{a \times 100}{t}$
- Pourcentage de pourcentage : $a \%$ de $b \%$ représente : $\frac{a \times b}{100} \%$

1.2 Pourcentage d'évolution

On a le schéma suivant : $V_i \longrightarrow V_f$
Valeur initiale Valeur finale

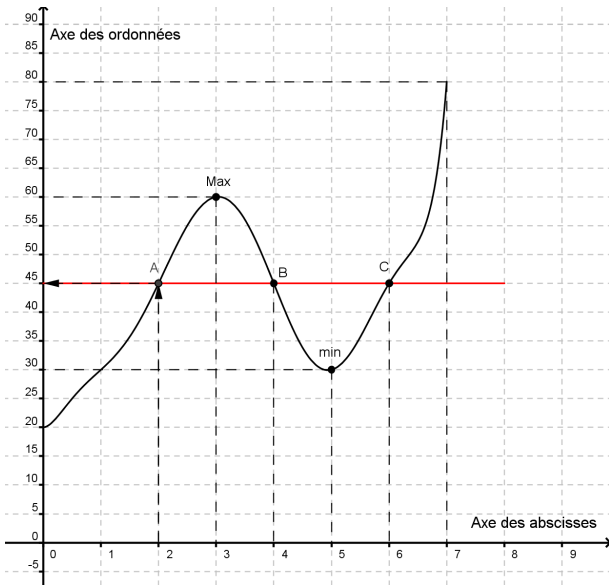
- Le pourcentage d'évolution et le coefficient multiplicateur valent $t = \frac{V_f - V_i}{V_i} \times 100$ et $CM = \frac{V_f}{V_i}$
- Pour une réduction r ou une augmentation a , on a : $CM = 1 - \frac{r}{100}$ ou $CM = 1 + \frac{a}{100}$
- Pour un coefficient CM donné, on a : $CM < 1 \quad r = 100(1 - CM)$ ou $CM > 1 \quad a = 100(CM - 1)$
- Pour un coefficient CM et une valeur initiale V_i donnés, on a : $V_f = CM \times V_i$
- Pour un coefficient CM et une valeur finale V_f donnés, on a : $V_i = \frac{V_f}{CM}$
- Pour deux évolutions successives, on a :
$$V_1 \xrightarrow{CM_1} V_2 \xrightarrow{CM_2} V_3$$

$$V_1 \xrightarrow{CM_T = CM_1 \times CM_2} V_3$$

On calcule le coefficient global : $CM_T = CM_1 \times CM_2$ puis on en déduit l'évolution globale.

2 Lecture graphique

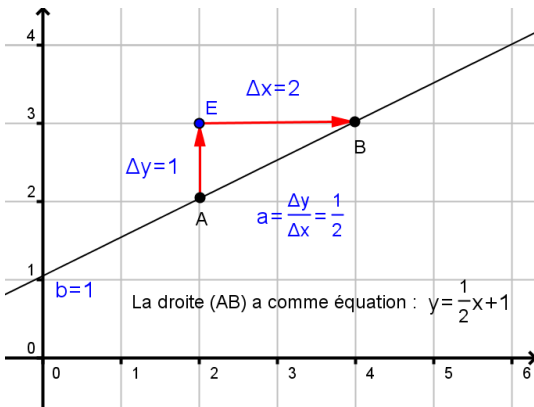
2.1 Lecture d'une courbe



- L'image de 2 est 45 car $f(2) = 45$
- Les antécédants de 45 sont 2, 4 et 6 car $f(2) = f(4) = f(6) = 45$
- Le tableau de variation de la fonction f est :

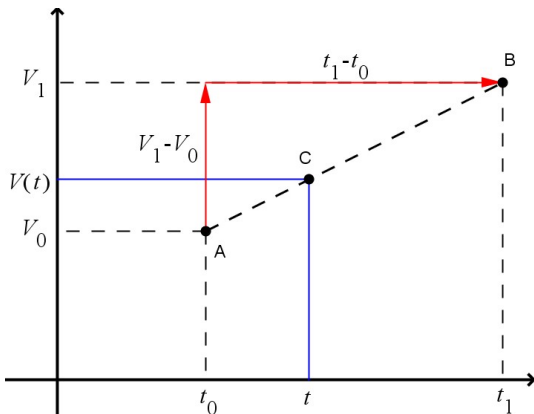
x	0	3	5	7
$f(x)$	20	60	30	80

2.2 Les droites



- L'équation d'une droite est du type : $y = ax + b$
- Par lecture graphique, on obtient :
 - b par l'intersection de la droite avec l'axe des ordonnées
 - a comme le rapport de la variation d'ordonnées sur la variation d'abscisses.

Interpolation linéaire

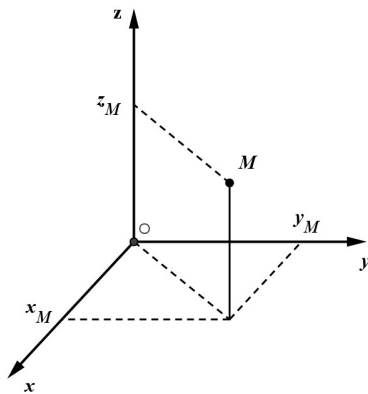


- Lorsque l'on suppose, qu'entre deux mesures d'une quantité, que la variation est linéaire (droite), on dit que l'on effectue une interpolation linéaire.
- On peut alors donner une estimation d'une valeur $V(t)$ comprise entre t_0 et t_1 par :

$$V(t) = a(t - t_0) + V_0 \quad \text{avec} \quad a = \frac{V_1 - V_0}{t_1 - t_0}$$

V_0 étant la valeur à t_0 et V_1 à t_1

2.3 Repérage dans l'espace et lignes de niveaux



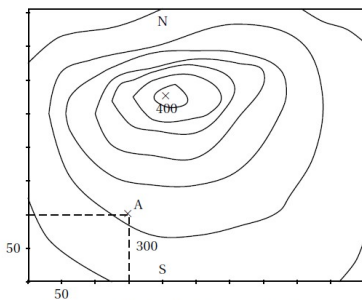
Pour représenter un point M dans l'espace, il faut trois coordonnées.

On écrit : $M(x_M, y_M, z_M)$.

x_M est l'abscisse de M .

y_M est l'ordonnée de M .

z_M est la cote de M .



Graphique 1. Plan de la colline (courbes de niveau)

Un autre moyen de représenter une surface non plane est de la représenter dans le plan en traçant sur celui-ci des lignes, symbolisant la troisième dimension, espacées de façon régulières. C'est ce système qui est utilisé sur les carte routière, carte d'excursion en montagne, ...

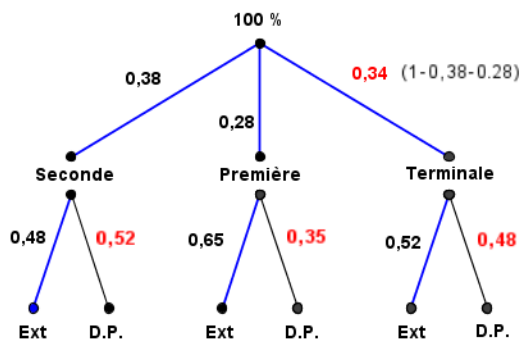
3 Statistiques et dénombrement

3.1 Dénombrement

	A	\bar{A}	Total
B_{16}	13	7	20
\bar{B}_{16}	12	2	14
Total	25	9	34

Variables indépendantes : On fait un tableau double entrée.

Voici le tableau qui correspond à l'énoncé suivant : Dans une classe de 34 élèves, 20 ont 16 ans, 25 pratiquent l'anglais en LV1 dont 13 élèves de 16 ans.



Variables conditionnées : On fait un arbre pondéré.

Voici l'arbre qui correspond à l'énoncé suivant : Dans un lycée de 2 500 élèves, 38 % sont en classe de 2nde, 28 % en 1^{re} et le reste en T^{le}. De plus, on sait que :

- 48 % des élèves de 2nde sont externes.
- 65 % des élèves de 1^{re} sont externes.
- 52 % des élèves de T^{le} sont externes.

Quel est le pourcentage d'externe ?

$$\begin{aligned}
 \% \text{ d'externes} &= 100 \times 0,38 \times 0,48 + 100 \times 0,28 \times 0,65 + 100 \times 0,34 \times 0,52 \\
 &= 100(0,38 \times 0,48 + 0,28 \times 0,65 + 0,34 \times 0,52) \\
 &= 100(0,1824 + 0,182 + 0,1768) \\
 &= 54,12 \%
 \end{aligned}$$

3.2 Statistiques

Paramètres de position

• La moyenne :

1) Si le nombre de valeurs est peu important, on a : $\bar{x} = \frac{\sum x_i}{N}$

2) Si le nombre de valeurs est plus important, on : $\bar{x} = \frac{\sum n_i \times x_i}{N}$

3) La moyenne de deux séries : $\bar{x} = \frac{n_1 \bar{x}_1 + n_2 \bar{x}_2}{n_1 + n_2}$

• La médiane

On appelle médiane d'une série ordonnée, la valeur Me qui partage cette série en deux effectifs égaux.

On calcule alors : $\frac{N+1}{2}$. Si c'est un nombre entier on prend la valeur correspondante, sinon on prend entre les deux valeurs correspondantes qui encadre ce nombre.

• Les quartiles

Le premier quartile Q_1 d'une série ordonnée est la plus petite valeur pour laquelle 25 % au moins des valeurs de la série sont égales ou inférieures à celle-ci.

Le troisième quartile Q_3 est la plus petite valeur pour laquelle 75 % au moins des valeurs de la série sont égales ou inférieures à celle-ci.

On calcule $\frac{N}{4}$ et $\frac{3N}{4}$, et on prend la valeur immédiatement au dessus

On appelle l'intervalle interquartile, l'intervalle : $IQ = [Q_1; Q_3]$

L'écart interquartile est alors : $e = Q_3 - Q_1$

• Les déciles

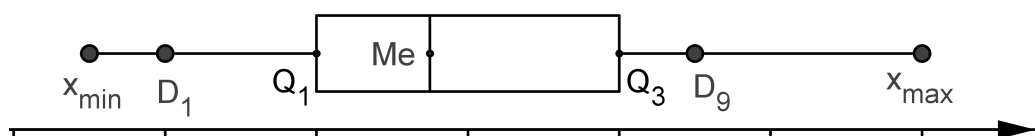
Le décile D_1 est la plus petite valeur de la variable telle qu'au moins 10 % des valeurs de la série lui soient inférieures ou égales.

Le décile D_9 est la plus petite valeur de la variable telle qu'au moins 90 % des valeurs de la série lui soient inférieures ou égales.

On calcule $\frac{N}{10}$ et $\frac{9N}{10}$, et on prend la valeur immédiatement au dessus

• Le diagramme en boîte

Le diagramme en boîtes représente une série statistique ainsi que sa médiane, ses quartiles et ses valeurs extrêmes (éventuellement les déciles) :

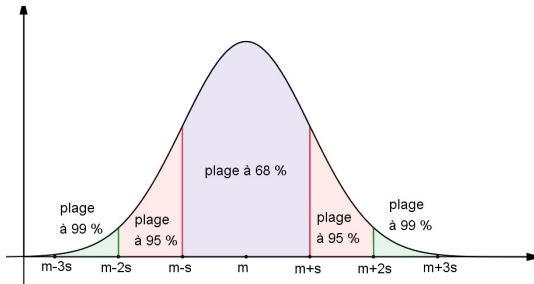


Paramètres de dispersion l'écart type

Dans une série de N valeurs et de moyenne \bar{x} , on appelle **écart type** σ , la valeur qui correspond à la racine carrée de la moyenne des écarts au carré par rapport à la moyenne. Il correspond donc à la position de valeurs autour de la moyenne.

Modèle Gaussien

Le modèle gaussien, représente une série symétrique par rapport à la moyenne (dans ce cas $\bar{x} = Me$) où l'on définit des plages de normalité ou intervalle de confiance.



m représente la moyenne et s l'écart type

Les plages de normalité sont définies comme ci-dessous :

- ◆ Plage de normalité à 68 % : $[m - s; m + s]$
- ◆ Plage de normalité à 95 % : $[m - 2s; m + 2s]$
- ◆ Plage de normalité à 99 % : $[m - 3s; m + 3s]$

4 Suites et croissance

Suites arithmétiques (utilisées pour des variations absolues)	Suite géométriques (utilisées pour des variations relatives (en %))
<p>Définition : $u_{n+1} = u_n + r$ et un terme initial (u_0 ou u_1). r est la raison</p> <p>Propriété : la différence entre deux termes consécutifs est constante. (variation absolue)</p> <p>La croissance est linéaire et la représentation des termes de la suite est un ensemble de points alignés</p> <p>Terme général : $u_n = u_0 + nr$ ou $u_n = u_1 + (n - 1)r$</p>	<p>Définition : $u_{n+1} = q \times u_n$ et un terme initial (u_0 ou u_1). q est la raison</p> <p>Propriété : le rapport de deux termes consécutifs est constant. (variation en %)</p> <p>La croissance est exponentielle et la représentation des termes de la suite sont sur une courbe exponentielle.</p> <p>Terme général : $u_n = u_0 \times q^n$ ou $u_n = u_1 \times q^{n-1}$</p>

5 Tableur

Pour écrire une formule dans un tableur on commence par le signe =.

Pour que la cellule réactualise si on change les données, on doit écrire une formule avec le nom des cellules.

Exemple : en C1 on écrit : $= A1 * B1$

La cellule se réactualisera si on modifie les valeurs en A1 et B1.

Cette formule utilise des adresses relatives, c'est à dire que si on recopie cette formule :

- ◆ vers le bas, on aura dans la cellule C2 : $= A2 * B2$
- ◆ vers la droite, on aura dans la cellule D1 : $= B1 * C1$

Pour avoir une cellule qui ne se modifie pas par recopie, on met alors le symbole \$ devant la lettre pour bloquer la colonne et devant le numéro pour bloquer la ligne. On aura alors :

- ◆ $= \$A1$ bloque la colonne A
- ◆ $= A\$1$ bloque la ligne 1
- ◆ $= \$A\1 bloque la colonne A et la ligne 1

Si on recopie la cellule C1 qui possède la formule $= \$A1 * B\$1 + \$B\2

- ◆ vers le bas, on aura dans la cellule C2 : $= \$A2 * B\$1 + \$B\2
- ◆ vers la droite, on aura dans la cellule D1 : $= \$A1 * C\$1 + \$B\2