

Rappels programmation

Ti82stats.fr, Ti83 et 84

1 Comment programmer

1.1 Pour écrire (saisir) un nouveau programme

- Rentrer dans l'éditeur de programme : **(prgm)**
- Choisir le menu NOUV : **(entrer)**
La touche **[verrA]** est automatiquement activée. Taper le nom de programme, puis **(entrer)**. Pour taper un chiffre, désactiver la touche **[verrA]** avec la touche **(alpha)**.
- Saisir les instructions en les choisissant dans les menus (voir ci-dessous "Où trouver les commandes?"), puis appuyer sur **(entrer)** après chaque instruction. Deux points séparent alors automatiquement chaque instruction.
- Quand la saisie est terminée, appuyer sur **(2nde) [quitter]**.

1.2 Pour exécuter un programme :

- Rentrer dans l'éditeur de programme : **(prgm)**
- Choisir le menu EXEC, taper le numéro du programme à exécuter. Confirmer en appuyant sur **(entrer)**

1.3 Pour modifier un programme :

- Rentrer dans l'éditeur de programme : **(prgm)**
- Choisir le menu EDIT, taper le numéro du programme à modifier.
- Pour insérer une ligne : se mettre au début de la ligne juste après celle à insérer, taper **(2nde) [insérer] (entrer)**

1.4 Si un programme trouve une erreur en cours d'exécution :

- En choisissant l'option 2 : Voir, on édite le programme, le curseur est alors placé à l'endroit où se trouve l'erreur.

2 Où trouver les commandes ?

2.1 Affectation

Pour affecter une valeur à une variable :

- Taper la valeur, appuyer sur la touche **(sto→)** (commande STO), puis taper le nom de la variable.
Pendant la saisie d'un programme, les commandes de programmation sont accessibles par la touche **(prgm)** et sont organisées dans 2 menus : CTL et E/S.

2.2 Le menu CTL :

- If Then (Si ... alors ...) : Commandes pour exécuter une séquence uniquement si une condition est réalisée.
If Then Else (Si ... alors ... sinon ...) : Commandes pour exécuter une séquence si une condition est réalisée et exécuter une autre séquence si la condition n'est pas réalisée.
(∇) Les instructions Then et Else doivent être sur une ligne comme unique instruction.
- For (Pour ...) : Commande pour répéter une séquence un nombre de fois fixé.
For("compteur","début","fin")
- While (Tant que ...) : Commande pour répéter une séquence tant qu'une condition est valide.
- End : Marque la fin d'une séquence Si alors, Si alors sinon, For, While.

2.3 Dans le menu E/S :

- Prompt : Commande pour permettre les entrées de l'algorithme.
- Disp : Commande permettant d'afficher la valeur d'une variable, ou le résultat d'un calcul. Utile pour les sorties de l'algorithme.

2.4 Tests, fonctions mathématiques, listes

- Les commandes de tests (permettant d'écrire une condition) sont accessibles par les touches : **(2nde) [tests]**
- Les fonctions mathématiques sont accessibles par la touche **(math)** : et sont organisées dans quatre menus. Les plus usuels sont MATH, NUM, PRB (probabilité).
- Les commandes sur les listes sont accessibles par les touches : **(2nde) [listes]**

3 Recopier, renommer, supprimer un programme

3.1 Pour recopier un programme :

- Rentrer dans l'éditeur de programme : **(prgm)**
- Choisir le menu NOUV et taper un nouveau nom de programme.
- Taper sur **(2nde)** [rappel] (ou [RCL] sur TI83 Plus), puis sur **(prgm)**.
- Choisir le menu EXEC, taper le numéro du programme à recopier
Confirmer en appuyant sur **(entrer)**

3.2 Pour renommer un programme :

- Recopier le programme dans un nouveau programme (voir ci-dessus) en lui donnant le nouveau nom.
- Supprimer le programme avec l'ancien nom (voir ci-dessous).

3.3 Pour supprimer un programme :

- Appuyer sur **(2nde)** [mém]

3.3.1 TI82Stats.fr :

- Choisir 2 : Efface, puis 7 : Prgm
- Mettre le pointeur devant le programme à effacer et appuyer sur **(entrer)**
△ : aucune confirmation demandée, pas d'annulation possible.
- **(2nde)** [quitter] pour sortir du menu.

3.3.2 TI83 Plus, TI84 Plus :

- Choisir 2 : Gest Mem/Sup, puis 7 : Prgm.
- Mettre le pointeur devant le programme à effacer et appuyer sur **(entrer)**
- Choisir 2 : Oui pour confirmer.
- **(2nde)**[quitter] pour sortir du menu.